

PPGCC/UFSCar - Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação
Horário - Segundo semestre de 2017

Dia	Período	Sala PPGCC-1	Sala PPGCC-2	LE6 - PPGCC
Segunda-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-610 Lógica para Computação <i>Prof. Ricardo Cerri</i>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-410 Aspectos Formais da Computação <i>Prof. Sergio Donizetti Zorzo</i>	Livre	Livre
Terça-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-510 Estruturas de Dados <i>Prof. Hermes Senger</i>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-729-5 Tópicos em Inteligência Artificial: Projeto de Sistemas Inteligentes <i>Prof. Orides Morandin Jr.</i>		Livre
Quarta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Seminários do PPGCC		
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-729-7 Tópicos em Inteligência Artificial: Aprendizado em Fluxo de Dados <i>Profa. Heloisa de Arruda Camargo</i>	CCO - 129-2 * Tópicos em Sistemas Distribuídos e Redes: Computação Pervasiva e Ubíqua <i>Prof. Wanderley Lopes de Souza</i>	Livre
Quinta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-229-12 Tópicos em Engenharia de Software: Design e Avaliação de Interfaces de Usuário <i>Profa. Vânia Paula de Almeida Neris</i>	CCO-743 ** Arquiteturas de Processamento de Imagens e Sinais <i>Prof. Ricardo Menotti</i>	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-220 Desenvolvimento de Software Orientado a Objetos <i>Prof. Valter Vieira de Camargo</i>	CCO-740 Reconhecimento de Padrões <i>Prof. Ricardo José Ferrari</i>	CCO-129-14 Tópicos em Sistemas Distribuídos e Redes: Estado da Arte de SDR <i>Prof. Cesar Augusto Cavalheiro Marcondes</i>
Sexta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-229-22 Tópicos em Engenharia de Software: Técnicas de Desenvolvimento de Software Confiáveis <i>Profa. Delano Medeiros Beder</i>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-630 Bancos de Dados Não-Convencionais <i>Prof. Ricardo Rodrigues Ciferri</i>	Livre	Livre

Legenda de cores x área:

Disciplinas básicas
Disciplinas da área de Engenharia de Software, Banco de Dados e Interação Humano Computador
Disciplinas da área de Inteligência Artificial
Disciplinas da área de Processamento de Imagens e Sinais: Algoritmos e Arquitetura
Disciplinas da área de Sistemas Distribuídos e Redes de Computadores
* Número máximo de inscrições: 10

**** As aulas ocorrerão no laboratório de ensino 5**