

PPGCC/UFSCar - Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação
Horário - Segundo semestre de 2018

Dia	Período	Sala PPGCC-1	Sala PPGCC-2	LE6 - PPGCC
Segunda-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Livre	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-229-12 Tópicos em Engenharia de Software: Design e Avaliação de Interfaces de Usuário Prof. Vania Paula de Almeida Neris	Livre	Livre
Terça-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-729-6 Tópicos em Inteligência Artificial: Aprendizado de Máquina - Algoritmos e Aplicações Prof. Diego Furtado Silva	CCO-229-18 * Tópicos em Engenharia de Software: Teste de Software Aplicado a Sistemas Desenvolvidos com Abordagens Contemporâneas Prof. Fabiano Cutigi Ferrari	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-729-5 Tópicos em Inteligência Artificial: Projeto de Sistemas Inteligentes Prof. Orides Morandin Junior	CCO-229-18 * Tópicos em Engenharia de Software: Teste de Software Aplicado a Sistemas Desenvolvidos com Abordagens Contemporâneas Prof. Fabiano Cutigi Ferrari	Livre
Quarta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Seminários do PPGCC		
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-740 Reconhecimento de Padrões Prof. Ricardo José Ferrari	Livre	Livre
Quinta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-130 Redes de computadores Prof. Paulo Matias	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-310 Metodologia de Pesquisa Prof. Vania Paula de Almeida Neris	Livre	Livre
Sexta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-510 Aspectos Formais da Computação Prof. Wanderley Lopes de Souza	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-610 Lógica para computação Prof. Helena de Medeiros Caseli	Livre	Livre

A oferta da disciplina dependerá da inscrição de no mínimo 10 alunos nas turmas de de disciplinas básicas e 5 alunos para turmas de disciplinas específicas das linhas de pesquisa.

Legenda de cores x área:

Disciplinas básicas
Disciplinas da área de Engenharia de Software, Banco de Dados e Interação Humano Computador * Disciplina que irá iniciar em outubro / 2018 com término previsto com as demais disciplinas.
Disciplinas da área de Inteligência Artificial
Disciplinas da área de Processamento de Imagens e Sinais: Algoritmos e Arquitetura
Disciplinas da área de Sistemas Distribuídos e Redes de Computadores