

**PPGCC/UFSCar - Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**  
**Horário - Segundo semestre de 2017**

Dia	Período	Sala PPGCC-1	Sala PPGCC-2	LE6 - PPGCC
Segunda-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-610 <b>Lógica para Computação</b> <i>Prof. Ricardo Cerri</i>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-410 <b>Aspectos Formais da Computação</b> <i>Prof. Sergio Donizetti Zorzo</i>	Livre	Livre
Terça-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-510 <b>Estruturas de Dados</b> <i>Prof. Hermes Senger</i>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-729-5 <b>Tópicos em Inteligência Artificial: Projeto de Sistemas Inteligentes</b> <i>Prof. Orides Morandin Jr.</i>		Livre
Quarta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Seminários do PPGCC		
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-729-7 <b>Tópicos em Inteligência Artificial: Aprendizado em Fluxo de Dados</b> <i>Profa. Heloisa de Arruda Camargo</i>	CCO - 129-2 * <b>Tópicos em Sistemas Distribuídos e Redes: Computação Pervasiva e Ubíqua</b> <i>Prof. Wanderley Lopes de Souza</i>	Livre
Quinta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-229-12 <b>Tópicos em Engenharia de Software: Design e Avaliação de Interfaces de Usuário</b> <i>Profa. Vânia Paula de Almeida Neris</i>	CCO-743 ** <b>Arquiteturas de Processamento de Imagens e Sinais</b> <i>Prof. Ricardo Menotti</i>	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-220 <b>Desenvolvimento de Software Orientado a Objetos</b> <i>Prof. Valter Vieira de Camargo</i>	CCO-740 <b>Reconhecimento de Padrões</b> <i>Prof. Ricardo José Ferrari</i>	CCO-129-14 <b>Tópicos em Sistemas Distribuídos e Redes: Estado da Arte de SDR</b> <i>Prof. Cesar Augusto Cavalheiro Marcondes</i>
Sexta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-229-22 <b>Tópicos em Engenharia de Software</b> <i>Profa. Delano Medeiros Beder</i>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-630 <b>Bancos de Dados Não-Convencionais</b> <i>Prof. Ricardo Rodrigues Ciferri</i>	Livre	Livre

Legenda de cores x área:

Disciplinas básicas
Disciplinas da área de Engenharia de Software, Banco de Dados e Interação Humano Computador
Disciplinas da área de Inteligência Artificial
Disciplinas da área de Processamento de Imagens e Sinais: Algoritmos e Arquitetura
Disciplinas da área de Sistemas Distribuídos e Redes de Computadores
* Número máximo de inscrições: 10
** As aulas ocorrerão no laboratório de ensino 5